

Klassid

Alustuseks, tutvuge mõistega klass ja kuidas neid kasutada C++ keeles:

<http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/classes/>

Järgmiseks kompileeriga, jooksutage ja proovige arusaada järgmisest koodist:

<http://pld.ttu.ee/~trkal/E/classes2.cpp>

See kood kasutab klasside stacki, et lugeda failist andmed ja kirjutada need järgmisesse faili.

Kodus:

http://pld.ttu.ee/~trkal/E/pr2est1_deleted.cpp

Tuleb lõpetada kood. Programmi ülesanne on lugeda failist sisse müügi andmed (igas read on toote kood, hind ja kogus). Iga rida on üks müük, ühte toodet saab olla müüdud mitu korda, siis on sama toote koodiga rida mitu tükki. Lõpuks tuleb väljastada kõige rohkem raha sisse toonud toode.

Ülesande lahendamisel tuleb kasutada juba õpitud võtteid ning klasse. Koodi osi, mis on ette antud, ei tohi muuta. Kõike, mis on ette antud, peab kasutama.

Prototüüpe funktsioonidele ei ole ette antud aga on olemas märkmed (koodi read 28-32), mis seletavad lahti vajalikud funktsioonid, mis tuleb realiseerida.

Programm peab lugema sisse andmed failist. Andmed tuleb salvestada stringstreami, kohe klassi kirjutada andmeid ei ole lubatud, selle jaoks tuleb teha eraldi funktsioon, mis kutsutakse välja peale failiga töötamise lõpetamist. Kui failist on andmed loetud ja klassi lisatud, siis tuleb luua stack toodete jaoks, mis tuleb luua ja täita järgmises funktsioonis.

Vajadusel võib teha ka juurde oma funktsioone.

Algandmete faili näide (soovi korral võib kasutada enda loodut): <http://pld.ttu.ee/~trkal/E/in.txt>